



20ème Shorinjiryu Shinzen Shiai international Annuel Général Rules Summary



1. Un match sera en principe deux minutes de longueur la durée de fonctionnement dans les divisions kyu et trois minutes dans les divisions de ceinture noire.
2. Toutes les techniques frappantes reconnues seront permises.
3. On jugera un match mis fin quand un concurrent a marqué un ippon (le point entier) .
4. En l'événement qu'un ippon n'a pas été marqué, le concurrent avec le plus haut nombre de wazari (les demi-points) sera déclaré le vainqueur.
5. Un concurrent avec une propagation cinq-wazari sera déclaré le vainqueur. Gotensa na kachi.
6. Trois wazari forts, vigoureux consécutifs débouchés, restés sans réponse peuvent être déclarés un ippon à la discrétion du juge en chef. (Santensa na kachi)
7. En cas d'un lien, le match sera prolongé avant une minute 'l'encho-sénateur '.
8. En le cas d'un lien supplémentaire, une extension finale sera tenue 'sai-encho-sen'. Le premier concurrent à marquer sera déclaré le vainqueur si par wazari ou ippon.
9. Il y aura seulement deux régions prévues juridiques - la tête et la caisse.
10. Le contact raisonnable est permis seulement à la région de caisse couverte par le bogu (l'armure de caisse).
11. Absolument aucun contact ne sera permis à la tête, le cou, le visage, en arrière ou l'aîne. (Voir *38)
12. Les points ne seront pas marqués à la région de tête dans 10 Kyu par 6 Kyu. Les points peuvent être marqués à la tête avec les techniques de non-contact dans 5 divisions Kyu par la ceinture noire. La simulation des techniques à la tête est permise dans toutes les divisions.
13. N'importe quel contact à une région de non-contact s'ensuivra dans un demi-point de peine automatique.
14. L'arbitre n'a pas besoin de la vérification pour décerner un point de pénalisation.
15. Deux telle peine wazari s'ensuivra dans la disqualification automatique - interdit d'accès les avertissements ne sont pas applicables à cette règle.
16. Le contact excessif s'ensuivra dans la disqualification automatique.
17. Les ongles et les ongles d'orteil doivent avoir de la longueur raisonnable pour ne pas provoquer la blessure.
18. Prenez-downs sont permis seulement sur les régions feutrées. Au cas où les coups de balai sont permis, un obligatoire suivent en haut la technique doit être essayée; autrement, un avertissement simple sera publié ensuite chaque violation aura un point de pénalisation
19. Interdit d'accès - deux avertissements seront publiés avant que les demi-points de peine sont décernés.
20. Un concurrent peut réussir si un pied est interdit d'accès.
21. Les tasses d'aîne et les gardes de bouche sont obligatoires.
22. La tête, le tibia, le bras, le pied et les protecteurs de mains sont recommandés.
23. Le fait de saisir du bogu n'est pas permis. Pourtant, on peut saisir le gi si suivi par une suite immédiate.
24. L'irrespect ou le pauvre esprit sportif ne seront pas tolérés et peuvent s'ensuivre dans la disqualification du match et-ou le tournoi. Les questions quant aux violations de règles doivent suivre des procédures nécessaires.
25. Absolument aucune bijouterie.
26. Traditionnel solide tout gi blanc - avec les insignes Shorinjiryu reconnus seulement.
27. Aucun karateka ne peut partir pendant les événements de ceinture noire
28. Les uniformes complets doivent être portés à tous moments. Les blouses de tee blanches peuvent être portées sous la veste gi.
29. Les aliments et la boisson doivent être gardés à l'extérieur de la gym où physiquement possible.
30. Absolument aucun entraînement par quelqu'un.
31. Les ceintures noires qui veulent rivaliser dans shiai doivent aussi rivaliser dans les formes d'arme et-ou kata. Le contraire n'est pas exigé. Cette exigence peut être dérogée dans de certaines circonstances.
32. Karateka doit rester dans l'enceinte de leurs régions désignées.
33. Tous doivent suivre l'étiquette dojo nécessaire.
34. Le Kyokai fournira l'odeur corporelle réglementaire, sai et nunchuku pour les événements désignés. Notez s'il vous plaît que les concurrents peuvent ne pas s'exercer avec ces armes.
35. Les divisions seront arrangées par dan et ceintures kyu dans la mesure du possible.
36. Tous les concurrents doivent utiliser même bogu font - l'armure de caisse.
37. Les divisions d'arme sont ouvertes seulement à 5 kyu (verts) et finis.
38. En contact contrôlé spécial (Koshiki) les divisions ont contrôlé le contact sera permis au casque. Seulement une moitié sera décernée pour un coup de poing ou un coup de pied. Notez : un ippon ne sera pas marqué à la tête.